

# #fonogram2024 TikTok Nyereményjáték

## adatkezelési és nyereményjáték-szabályzat

### 1. A Játék időtartama

A LIGHT MEDIA Bt. 2024. április 8. és 2024. április 25. között „#fonogram2024 Nyereményjáték” néven nyereményjátékot (továbbiakban: „Játék”) szervez, amelynek részvételi feltételeit a jelen játékszabályzatban (továbbiakban: „Szabályzat”) határozza meg.

### 2. A Játék szervezője és lebonyolítója

A Játék szervezője és lebonyolítója a LIGHT MEDIA Bt. (székhely: 3433 Nyékládháza, Muskátli utca 4.; cégjegyzékszám: 05-06-013315; adószám: 21478255-2-05) (továbbiakban: „Szervező”).

### 3. A Játék nyereménye

Szervező a nyereményjáték során a közzétett 4 db TikTok-videó kapcsán, az abban, vagy annak posztjában feltett kérdésre helyesen válaszolók, vagy a megadott feladatot teljesítők közül alkalmanként 1 főnek, azaz összesen 4 főnek 1-1 Audio-Technica terméket sorsol ki az alábbiak szerint:

2024. április 8-án közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény: 1 db Audio-Technica ATH-S220BT fejhallgató.

2024. április 12-én közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény: 1 db Audio-Technica ATH-SQ1TW fülhallgató.

2024. április 16-án közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény: 1 db Audio-Technica ATH-AVC200 fejhallgató.

2024. április 20-án közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény: 1 db Audio-Technica ATH-M20xBT fejhallgató.

A nyeremények összértéke bruttó 103.780 Ft.

A nyeremények sorsolásának tervezett időpontjai:

Az április 8-án közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény sorsolásának tervezett időpontja: 2024. április 13.

Az április 12-én közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény sorsolásának tervezett időpontja: 2024. április 17.

Az április 16-án közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény sorsolásának tervezett időpontja: 2024. április 21.

Az április 20-án közzétett videóhoz kapcsolódó nyeremény sorsolásának tervezett időpontja: 2024. április 25.

A kisorsolt nyertesek egy nyereményre jogosultak, abban az esetben, ha a 4 sorsolás valamelyikén olyan játékos kerül kisorsolásra, aki a Játék keretében már nyert, akkor helyette pótnyertes kerül kisorsolásra. A nyeremények készpénzre nem válthatók és át nem ruházhatók.

Abban az esetben, ha valamely nyereményjátékra nem érkezik érvényes jelentkezés vagy helyes válasz, akkor a szervező a felajánlott nyereményt jogosult visszavonni vagy ugyanazon nyereményt egy újabb játék keretében felajánlani. Ez esetben a szervező jelen nyereményjáték-szabályzatot aktualizálja, kiegészíti.

*2024. április 23-i kiegészítés: a 2024. április 12-én közzétett videóhoz kapcsolódóan nem érkezett érvényes jelentkezés, így az abban felajánlott nyeremény (1 db Audio-Technica ATH-SQ1TW fülhallgató) új játék keretében kerül kisorsolásra. A játékot tartalmazó poszt közzétételének napja: 2024. április 23. A sorsolás várható időpontja: 2024. április 28.*

#### **4. A Játékon való részvétel feltételei**

**4.1.** Jelen Szabályzat hatálya a „**#fonogram2024 Nyereményjáték**” játékra, továbbá az abban részt vevő valamennyi, a 4.2. pontban meghatározott résztvevőre terjed ki. A résztvevő tudomásul veszi, hogy a „**#fonogram2024 Nyereményjáték**” játékra való jelentkezése előtt az ő kötelessége előzetesen tájékozódni a Szabályzat rendelkezéseiről, ennek elmulasztására előnyök szerzése végett nem hivatkozhat és e mulasztás nem eshet a Szervező, továbbá a lebonyolításban esetlegesen résztvevő bármely más személy terhére.

**4.2.** A Játékban az vehet részt, aki az alábbi feltételeknek megfelel:

- a 14. életévét betöltött, cselekvőképes magánszemély, és
- magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező magyar állampolgár, és
- saját nyilvános TikTok profillal rendelkezik, és
- a 4.4. pontban meghatározott személyek körébe nem esik, és
- a [www.tiktok.com](http://www.tiktok.com) weboldalon található TikTok közösségi média csatornán (a továbbiakban: „TikTok”) 2024. április 8-án vagy április 10-én vagy április 16-án vagy

április 20-án közzétett videóban szereplő kérdésre a helyes választ az adott videó alatti kommentben megírja,

- egyúttal (automatikusan) elfogadta a jelen Szabályzatban leírt valamennyi feltételt.

Amennyiben a Játékos bármely okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített feltételeknek, úgy a Szervező az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Játékos a Játékban való részvétellel elismeri, hogy a jelen Játékszabályzatban rögzített feltételeket elfogadta. Amennyiben a Játékos a feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, Szervező a Játékból kizárja. A Szervező fenntartja a jogot, hogy manipuláció, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja esetén a Játékból bárkit indoklás nélkül kizárjon.

**4.3.** Szervező kizárja felelősségét az esetleges technikai problémákért, függetlenül attól, hogy azok a Játékos vagy a Szervező informatikai rendszerében, illetve szolgáltatásában merültek fel.

**4.4.** A Pályázaton nem vehetnek részt a LIGHT MEDIA Bt. dolgozói, valamint a „**#fonogram2024 Nyereményjáték**” játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek: a játék szervezésében részt vevő alvállalkozók és ezekkel munkaviszonyban vagy munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban álló személyek, és ezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

**4.5.** A Játékos a játékban való részvétellel elismeri, hogy a Szabályzatban meghatározott valamennyi feltételt elfogadja. A Résztvevő felel azért, hogy a játék során esetlegesen megadott személyes adatai a valóságnak a „**#fonogram2024 Nyereményjáték**” játék teljes időtartama alatt megfeleljenek. Szervező a játék során megadott személyes adatok valótlanágából vagy hibájából eredő mindennemű felelősségét kizárja.

## **5. A Játékban való részvétel menete**

**5.1.** A Játék kizárólag a TikTok-on érhető el.

**5.2.** A Játékban való részvételhez a Játékosnak a közzétett videóban elhangzó kérdésre kell a helyes választ kommentben megírnia.

**5.3.** A nyeremények nyertesei külön-külön, az adott TikTok-videó posztjában helyesen válaszolók közül kerülnek kisorsolásra.

**5.4.** Szervező a nyertest a sorsolást követő 1 munkanapon belül, a Játékos TikTok profilján keresztül értesíti, privát üzenetben.

**5.5.** Szervező a nyertes nevét a TikTok-on és a [www.fonogram.hu](http://www.fonogram.hu) oldalon közzéteszi.

## **6. Nyeremény átvétele**

**6.1.** A nyertes Játékos a Nyeremény átvételének feltételeként köteles a privát üzenetben küldött nyereményről szóló értesítést, annak megküldésétől számított legkésőbb 2 munkanapon belül visszaigazolni TikTok privát üzenetben és a Nyeremény átadásához szükséges következő személyes adatait megadni: név, adóazonosító jel, anyja neve, születési hely és idő, lakcím, e-mail-cím. A 18. életévét be nem töltött nyertes Játékos esetén a Nyeremény átvételének további feltétele a jelen Játékszabályzat Mellékleteként csatolt, kitöltött szülői hozzájáruló nyilatkozat szkennelt, vagy a nyilatkozatról készített fénykép változatának megküldése.

**6.2.** A nyereményjátékban való részvétel, illetve az ahhoz szükséges személyes adatok megadása önkéntes. A nyereményjátékban való részvétel feltétele, hogy a játékos az adatkezelési nyilatkozatot elfogadja.

Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését a LIGHT MEDIA Bt.-nek küldött e-mailen keresztül. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben tiltási nyilatkozatát a névre és elérhetőségi adataira kiterjedően teszi az 1. pontban meghatározott határidő lezárultát megelőzően, úgy a játékban nem vehet részt, tekintettel arra, hogy ez esetben a nyertes beazonosítása nem lehetséges.

A Játékosok a játékban való részvételükkel tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a Játékosok nevét, illetve a Játék során megadott valamennyi adatukat, Szervező a nyertes Játékos megállapítása, és elektronikus üzenet útján történő értesítése céljából felhasználja, valamint a nyertes nevét a Szervező és/vagy annak megbízottja minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a „**#fonogram2024 Nyereményjáték**” játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza.

## **7. Adatvédelem**

A Játékosok személyes adatainak kezelésére a jelen Adatkezelési Tájékoztató irányadó.

### **7.1. Az adatkezelő adatai**

Az adatkezelő megnevezése: LIGHT MEDIA Bt., (továbbiakban: Adatkezelő)

Az adatkezelő címe: 3433 Nyékládháza, Muskátli utca 4.

Az adatkezelő elérhetőségei: e-mail: info@lightmedia.hu | tel: +36 30 850 2261

### **7.2. Adatkezelési cél és jogalap**

A Játékban történő részvétel és a weboldalon történő szavazás során a Játékos megadott adatainak alábbi adatkezelési célból történő kezeléséhez járul hozzá, illetve az alábbiak szerinti jogalap keletkezik: AZ EURÓPAI PARLAMENT ÉS A TANÁCS (EU) 2016/679 RENDELETE 6. cikk (1) bekezdés a) pontja alapján az érintett hozzájárulása.

### **7.3. Adatkezeléssel érintettek köre: a Játék nyertese**

Hozzájárulás az adatkezeléshez: A Játékos a Játék során kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait az Adatkezelő a jelen tájékoztatóban írt módon kezelje.

A kezelt személyes adatok köre: név, születési név, adóazonosító jel, anyja neve, születési hely és idő, lakcím, e-mail-cím.

Az adatkezelés célja: a nyertes nevének nyilvánosságra hozatala, kapcsolattartás a nyeremény átvételének érdekében, jogi kötelezettség teljesítése, az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvényen, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény, a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. Törvény.

Az adatkezelés időtartama: 8 év.

Szervező az átláthatóság biztosítása és a Játék tisztaságának demonstrálása érdekében a nyertes nevét a [www.fonogram.hu](http://www.fonogram.hu) weboldalon közzéteszi.

**A személyes adatokhoz való hozzáférést, azok törlését, módosítását, vagy kezelésének korlátozását, az adatok hordozhatóságát, az adatkezelések elleni tiltakozást az alábbi módokon tudja kezdeményezni az érintett:**

Postai úton: LIGHT MEDIA Bt., 3433 Nyékládháza, Muskátli utca 4.

E-mailben: info@lightmedia.hu

## **8. Felelősség**

A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból vagy a postafiókjuk levélfogadásra képtelen állapotából adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek általában nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség, és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben kizárólag a Játékosokat terheli.

A Szervező a nyeremény esetleges hibáiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért. A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten lemond a Játék lebonyolításával, a sorsolással, a nyereményekkel, a nyertesekkel kapcsolatos, a Szervezővel vagy bármely harmadik személlyel szembeni igényérvényesítésről.

A Szervező a Játék pontosságáért, megbízhatóságáért, hibamentes működéséért, teljességéért, adott célra való alkalmasságáért semmilyen felelősséget nem vállal. Szervező nem vállal továbbá felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot, valamint a jelen Szabályzatot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el. A Szervező nem felel továbbá a rajta kívül álló okkal (például az Internetes hálózatban keletkezett technikai meghibásodással vagy kimaradással) összefüggésben keletkezett hibákért és ezek következményeiért.

A Játék során beküldött tartalmakkal kapcsolatosan kizárólag az adott Játékos tartozik felelősséggel.

Amennyiben a Játékos magatartása következtében vagy azzal összefüggésben harmadik személy vagy bármely hatóság, illetve bíróság a Szervezővel szemben bármilyen igényt támaszt, illetve eljárást indít, a Játékos köteles minden a Szervező által megkövetelt intézkedést megtenni és a Szervezőnek megtéríteni minden olyan kárt, vagyoni hátrányt és költséget (beleértve a sérelemdíjat is), ami a Szervező a Játékos bármely jogellenes magatartása miatt vagy azzal összefüggésben éri.

## **9. Záró rendelkezések**

**9.1.** Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a Játékot akár annak időtartama alatt egyoldalúan módosítsa, vagy megszüntesse. A szabályzat

módosításait, illetve a Játék esetleges megszüntetéséről szóló értesítést a módosítást, illetve megszüntetést megelőzően a Szervező közzéteszi a [www.fonogram.hu](http://www.fonogram.hu) oldalon. A Játékban résztvevő Játékosok felelőssége, hogy ezekről megfelelően tájékozódjanak. A Szervező bármely, a jelen Játékkal kapcsolatos döntése végleges és minden tekintetben kötelező érvényű, azokkal kapcsolatban jogi úton eljárás nem kezdeményezhető.

**9.2.** Szervező kijelenti és vállalja, hogy amennyiben a nyereség átadásával kapcsolatban vitás kérdés merül fel, azokat megpróbálja a résztvevőkkel elsősorban tárgyalásos úton, megegyezéssel rendezni.

Bármilyen vitás kérdésben a Szervező döntése az irányadó.

Miskolc, 2024.04.08.

*Kiegészítve 2024. április 23-án.*

## Melléklet

Hozzájáruló nyilatkozat a #fonogram2024 TikTok Nyereményjátékhoz  
a 14. életévét már betöltött, de a 18. életévét még be nem töltött Játékos esetén

Alulírott \_\_\_\_\_, mint a lent megjelölt Játékos törvényes képviselője (személyi ig. szám: \_\_\_\_\_; a továbbiakban: „Törvényes Képviselő”) hozzájárulok, hogy a 14. életévét betöltött, de a 18. életévét még be nem töltött gyermekem részt vegyen a LIGHT MEDIA Bt. (székhely: 3433 Nyékládháza, Muskátli utca 4.; cégjegyzékszám: 05-06-013315; adószám: 21478255-2-05) által szervezett **#fonogram2024 TikTok Nyereményjátékban**.

Nyilatkozom továbbá, hogy a Nyereményjáték részvételi feltételeit és szabályzatát megismertem és tudomásul vettem, továbbá hozzájárulok ahhoz, hogy az alábbiakban megadott személyes adatokat a Szervező az adatkezelési tájékoztatóban foglaltak szerint kezelje.

Játékos neve: \_\_\_\_\_

Játékos TikTok profil és felhasználó neve: \_\_\_\_\_

Játékos születési dátuma: \_\_\_\_\_

Postacím: \_\_\_\_\_

Kelt: \_\_\_\_\_ (város), \_\_\_\_\_ (év) \_\_\_\_\_  
(hónap) \_\_\_\_\_. (nap)

Törvényes képviselő neve nyomtatott betűkkel kiírva: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ (aláírás)

Előttünk, mint Tanúk előtt:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

1. Tanú neve és lakcíme

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

2. Tanú neve és lakcíme